



## CARACTERÍSTICAS

Por su estupenda integración con **Adobe After Effects** y su sencillez de uso en comparación con otros paquetes 3D, Cinema 4D se ha convertido en la herramienta de **diseño y animación 3D** preferida por grafistas y animadores de todo el mundo. Con un conjunto de herramientas específicamente pensado para el desarrollo de trabajos de integración 2D/3D y Motion Graphics, Cinema 4D es la mejor opción para llevar tu creatividad al máximo en tus proyectos audiovisuales.

## CONTENIDOS DEL CURSO

- **Introducción a Cinema 4D.**
- **Modelado Básico.**
- **Materiales y Texturas.**
- **Animación Básica.**
- **Simulaciones y Partículas.**
- **Iluminación y cámaras.**
- **Mograph.**
- **Exportación y rendering.**

## GRUPOS

Con el fin de conseguir un mejor aprovechamiento de las clases, los grupos se formarán con un **máximo de 12 alumnos** por aula y todos ellos dispondrán de ordenadores adecuados para las materias impartidas.

## PROFESORADO

Nuestros profesores son **profesionales de reconocido prestigio** en el sector de la formación lo que, junto con los años de experiencia, les capacita para adecuar su metodología de enseñanza a todo tipo de público.

## DESARROLLO DEL PROGRAMA DEL CURSO

Los contenidos del curso monográfico de Cinema 4D han sido adaptados para dar un enfoque actual y profesional al curso, además de proporcionarte herramientas útiles y las últimas tecnologías de desarrollo para prepararte de cara al mercado laboral.

## PROYECTOS

Durante el desarrollo del curso se plantearán varios proyectos usando las herramientas y conocimientos adquiridos. Estos proyectos tienen como finalidad la **evaluación del rendimiento del curso** y la inserción de los mismos en tu portfolio profesional.

## TITULACIÓN

Al finalizar el curso obtendrás un **título privado** de NOWE CREATIVE.

## Curso monográfico Cinema4D

**Objetivo:**  
Conocer las herramientas principales y el flujo de trabajo con Maxon Cinema4D.

**Nivel:** Iniciación  
**Duración:** 50 horas  
**Matrícula:** Gratuita



## Curso monográfico Cinema4D

**Objetivo:**  
Conocer las herramientas principales y el flujo de trabajo con Maxon Cinema4D.

**Nivel:** Iniciación  
**Duración:** 50 horas  
**Matrícula:** Gratuita

### INTRODUCCIÓN A CINEMA 4D

- Interfaz
- Entorno de trabajo 3D
- Herramientas
- Configuración de Proyectos
- Configuración del área de trabajo

### MODELADO BÁSICO

- Crear Objetos Primitivos
- Introducción a las Splines
- Crear Objetos Nurb
- Introducción a los Deformadores
- Introducción a los Objetos Matriz
- Introducción a los Objetos Poligonales

### MATERIALES Y TEXTURAS

- Crear Materiales
- Configuración básica de materiales
- Texturizar modelados
- Simulación de Relieve a partir del texturizado

### ANIMACIÓN BÁSICA

- Introducción a la Animación 3D
- Animación básica de Objetos
- Entender el Timeline
- Trabajar las curvas de la animación

### SIMULACIONES Y PARTÍCULAS

- Simulaciones dinámicas de objetos
- Simulación de Pelo
- Simulación de Partículas

### ILUMINACIÓN

- Tipos de Luz
- Tipos de Sombra
- Animación de la Luz
- Objeto Cielo Físico

### CÁMARAS

- Configuración de la Cámara
- Tipos de Cámara
- Animación de la Cámara



## MOGRAPH

- Introducción al Mograph
- Text Object
- Tracer Object
- Cloner Object
- Matrix Object
- Effectors

## EXPORTACIÓN Y RENDERING

- Configuración de la exportación
- Tipos de Rendering
- Multipase
- Antialiasing
- Estereoscópico
- Efectos
- Motores de Render
- Interacción con After Effects

## Curso monográfico Cinema4D

### **Objetivo:**

Conocer las herramientas principales y el flujo de trabajo con Maxon Cinema4D.

**Nivel:** Iniciación

**Duración:** 50 horas

**Matrícula:** Gratuita